

ПРЯМЫЕ И ПЛОСКОСТИ

1.1. Точечные пространства

Ранее было рассмотрено арифметическое пространство строк \mathbb{R}^n . В математике конечный упорядоченный набор координат может интерпретироваться не только как вектор, но и как точка. Этот факт позволяет ввести понятие, которое обобщает геометрические понятия плоскости и пространства.

Определение. Пусть имеется линейное (векторное) пространство V . Непустое множество T называется *точечным (аффинным) пространством, ассоциированным с V* , если выполнены следующие аксиомы:

- 1) каждой упорядоченной паре точек $A, B \in T$ поставлен в соответствие вектор $\vec{p} = \overline{AB} \in V$;
- 2) для любой точки A из T и любого вектора $\vec{p} \in V$ существует единственная точка B в T , такая, что $\overline{AB} = \vec{p}$;
- 3) для любых $A, B, C \in T$: $\overline{AB} + \overline{BC} = \overline{AC}$ (правило треугольника).

Векторы линейного пространства V называются при этом *свободными векторами* точечного пространства T . Если размерность линейного пространства V равна n , т.е. $\dim V = n$, то и T называется *n -мерным точечным пространством*. Если выполнено равенство из второй аксиомы, то говорят, что точка B получена из A откладыванием вектора \vec{p} и пишут $B = A + \vec{p}$.

Если фиксировать некоторую точку O точечного пространства T , то любая другая точка A из T может быть получена, если от точки O отложить *радиус-вектор* $\vec{p} = \overline{OA}$. В этом случае точка O называется началом координат, а любая точка пространства T отождествляется со своим радиус-вектором.

Частным случаем аффинного пространства является *арифметическое точечное пространство* R^n , точками которого являются всевозможные упорядоченные последовательности n вещественных чисел. Для пары точек $A(a_1, \dots, a_n)$, $B(b_1, \dots, b_n)$ рассмотрим вектор $\overline{AB} = (b_1 - a_1, \dots, b_n - a_n)$, при этом точка A называется *началом вектора* \overline{AB} , а точка B – *концом вектора* \overline{AB} . Для того, чтобы отложить вектор $\vec{p} = (p_1, p_2, \dots, p_n)$ от точки $A(a_1, \dots, a_n)$ достаточно к координатам точки A прибавить соответствующие координаты вектора \vec{p} :

$$B = A + \vec{p} = (a_1 + p_1, a_2 + p_2, \dots, a_n + p_n).$$

В школьном курсе математики используется понятие прямоугольной декартовой системы координат на плоскости и в пространстве. Обобщением этого понятия является понятие аффинной системы координат, в которой не предполагается, что оси координат образуют прямой угол. Аффинная система координат на плоскости может быть задана точкой O (началом координат) и двумя базисными векторами \vec{e}_1, \vec{e}_2 . Тогда для любой точки A плоскости можно указать разложение радиус-вектора \overline{OA} по базису $\overline{OA} = x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2$.

Аффинная система координат в точечном пространстве T , ассоциированным с линейным пространством V , задается набором, состоящим из точки O , называемой началом координат, и некоторого базиса пространства V . При фиксированном базисе в пространстве V точечное пространство T можно отождествить с арифметическим n -мерным точечным пространством подходящей размерности.

1.2. Прямая и отрезок в n -мерном пространстве

Пусть имеется точечное пространство T , ассоциированное с n -мерным линейным пространством V .

Определение. Прямой, проходящей через точку A из T в направлении вектора \vec{p} из V , называется множество точек X вида $X = A + t\vec{p}$, где t – любое вещественное число.

При заданной системе координат, $A(a_1, \dots, a_n)$, $X(x_1, \dots, x_n)$ и $\vec{p} = (p_1, p_2, \dots, p_n)$ равенство может быть записано в виде системы

равенств $x_1 = a_1 + tp_1, \dots, x_n = a_n + tp_n$, которые называют *параметрическими уравнениями прямой*, (t – параметр, $t \in (-\infty, \infty)$), а вектор \vec{p} – направляющим вектором прямой.

Определение. Отрезком \overline{AB} , соединяющим точки A и B из T , называется множество точек X вида $X = A + t\overline{AB}$, где параметр $t \in [0, 1]$.

Теорема. Отрезок AB состоит из точек X , для которых верно равенство $\overline{OX} = s\overline{OA} + (1-s)\overline{OB}$, где s – любое число из $[0, 1]$.

1.3. Различные виды плоскостей

Понятия прямой и плоскости в трехмерном пространстве обобщаются в n -мерном точечном пространстве T следующим образом.

Определение. Для натурального числа k и набора линейно независимых векторов $\vec{p}_1, \dots, \vec{p}_k$ из линейного пространстве V k -мерной плоскостью, проходящей через точку A , называется множество точек вида $X = A + t_1\vec{p}_1 + \dots + t_k\vec{p}_k$, где t_1, \dots, t_k – любые вещественные числа.

Из линейной независимости указанных векторов n -мерного пространства следует, что $0 \leq k \leq n$. Случаи $k = 0$ (это одна точка A) и $k = n$ (это все пространство T) тривиальны. Особый интерес представляют случаи $k = 1$ и $k = n - 1$. В случае $k = 1$ (одномерные плоскости) являются прямыми, как легко видеть из определения. Плоскость размерности $n - 1$ называется *гиперплоскостью*.

Теорема. В n -мерном точечном пространстве T любая гиперплоскость состоит из всех точек $X = (x_1, \dots, x_n)$, координаты которых удовлетворяют линейному уравнению $a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n + b = 0$,

где a_1, a_2, \dots, a_n, b – любые фиксированные вещественные числа, причем не все из чисел a_1, a_2, \dots, a_n равны нулю.

1.4. Точечные n -мерные евклидовы пространства

Определение. Точечное пространство T , ассоциированное с некоторым линейным пространством V , называется *евклидовым*, если евклидовым является линейное пространство V , т.е. на нем определено скалярное произведение.

Особенно важную роль здесь играет арифметическое n -мерное точечное пространство, ассоциированное с арифметическим n -мерным линейным пространством \mathbf{R}^n , в котором скалярное произведение задается формулой

$$(\vec{a}, \vec{b}) = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n.$$

Скалярное произведение позволяет ввести расстояние между точками и углы между прямыми в точечном пространстве.

Определение. Расстояние $|AB|$ между точками A и B евклидова пространства полагается равным длине (норме) вектора \overrightarrow{AB} , т.е. $|AB| = |\overrightarrow{AB}|$.

Определение. Угол φ между прямыми с направляющими векторами \vec{a}_1 и \vec{a}_2 полагается равным углу между этими векторами, т.е. геометрически он однозначно определяется из условия $\cos \varphi = \frac{(\vec{a}_1, \vec{a}_2)}{|\vec{a}_1| |\vec{a}_2|}$, $0 \leq \varphi \leq \pi$.

В точечном евклидовом пространстве можно ввести прямоугольную систему координат. Система координат точечного евклидова пространства, заданная началом координат и базисом ассоциированного с ним линейного евклидова пространства, называется *прямоугольной*, если выбранный базис ортонормированный.

При фиксированной прямоугольной системе координат в точечном n -мерном евклидовом пространстве легко вычислять расстояние между точками $A = (a_1, \dots, a_n)$ и $B = (b_1, \dots, b_n)$:

$$|AB| = \sqrt{(b_1 - a_1)^2 + \dots + (b_n - a_n)^2}.$$

Если l и m – две прямые в точечном n -мерном евклидовом пространстве с направляющими векторами $\vec{p} = (p_1, \dots, p_n)$ и

$\vec{q} = (q_1, \dots, q_n)$ соответственно, то косинус угла φ между прямыми можно найти по формуле $\cos \varphi = \frac{p_1 q_1 + \dots + p_n q_n}{\sqrt{p_1^2 + \dots + p_n^2} \sqrt{q_1^2 + \dots + q_n^2}}$.

1.5. Проекция точки на гиперплоскость

Важную роль в геометрических рассуждениях играет понятие проекции точки на гиперплоскость.

Определение. Проекцией точки M на гиперплоскость Γ называется такая точка $P \in \Gamma$, что вектор \overline{PM} ортогонален любому вектору \overline{AB} , где точки A, B принадлежат плоскости Γ .

Теорема. Проекция точки M на гиперплоскость Γ всегда существует. При этом расстояние от точки M до ее проекции $P \in \Gamma$ меньше расстояния от точки M до любой другой точки гиперплоскости Γ .

Определение. Расстоянием от точки M до гиперплоскости Γ называется длина вектора \overline{PM} , где $P \in \Gamma$ – проекция точки M на гиперплоскость Γ .

Длина вектора \overline{PM} может быть вычислена по формуле

$$|\overline{PM}| = \frac{|a_1 x_1^0 + a_2 x_2^0 + \dots + a_n x_n^0 + b|}{|\vec{a}|},$$

где $\vec{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ – вектор нормали к гиперплоскости Γ , заданной уравнением $a_1 x_1^0 + a_2 x_2^0 + \dots + a_n x_n^0 + b = 0$.

1.6. Линейные геометрические объекты на плоскости и в пространстве

Рассмотренные выше понятия в n -мерном пространстве применим к случаю обычной двумерной плоскости и трехмерного пространства. Параметрические уравнения прямой на плоскости принимают вид

$$\begin{cases} x = a + pt, \\ y = b + qt. \end{cases}$$

Исключая параметр t , получим канонические уравнения прямой

$$\frac{x-a}{p} = \frac{y-b}{q}.$$

Отметим, что последнее уравнение имеет смысл и в том случае, если одна из компонент направляющего вектора (p, q) равна нулю. Из этого уравнения легко получить общее уравнение прямой:

$$Ax + By + C = 0.$$

В случае $B \neq 0$ из общего уравнения прямой получим уравнение прямой с угловым коэффициентом: $y = kx + b$.

В трехмерном пространстве параметрические уравнения прямой имеют вид

$$\begin{cases} x = a + pt, \\ y = b + qt, \\ z = c + rt. \end{cases}$$

Параметрические уравнения плоскости при этом имеют вид

$$\begin{cases} x = a + p_1t_1 + p_2t_2, \\ y = b + q_1t_1 + q_2t_2, \\ z = c + r_1t_1 + r_2t_2. \end{cases}$$

Эти уравнения содержат два параметра t_1 и t_2 . Направляющие векторы плоскости $\vec{f}_1 = (p_1, q_1, r_1)$ и $\vec{f}_2 = (p_2, q_2, r_2)$ должны быть линейно независимы. С другой стороны, как гиперплоскость трехмерного пространства плоскость задается своим *общим уравнением*:

$$Ax + By + Cz + D = 0,$$

в котором вектор (A, B, C) не равен нулю.

Кроме того, если плоскость π проходит через точку $M = (a, b, c)$ и имеет направляющие векторы $\vec{f}_1 = (p_1, q_1, r_1)$ и $\vec{f}_2 = (p_2, q_2, r_2)$ плоскости, то условием принадлежности точки $N = (x, y, z)$ плоскости π является компланарность векторов \overline{MN}, \vec{f}_1 и \vec{f}_2 . А этот факт равносильен равенству нулю определителя

$$\begin{vmatrix} x-a & y-b & z-c \\ p_1 & q_1 & r_1 \\ p_2 & q_2 & r_2 \end{vmatrix} = 0.$$

Отсюда легко получаем уравнения плоскости, проходящей через три данные точки $M = (a, b, c)$, $M_1 = (a_1, b_1, c_1)$ и $M_2 = (a_2, b_2, c_2)$:

$$\begin{vmatrix} x-a & y-b & z-c \\ a_1-a & b_1-b & c_1-c \\ a_2-a & b_2-b & c_2-c \end{vmatrix} = 0.$$

В некоторых ситуациях удобно использовать уравнение в отрезках на осях координат. Оно может быть получено из общего уравнения плоскости в случае, если свободный член уравнения D не равен 0, переносом свободного члена в правую часть и делением всех коэффициентов на $-D$:

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1.$$

Исключая из параметрических уравнений прямой параметр t , получим *канонические уравнения прямой*

$$\frac{x-a}{p} = \frac{y-b}{q} = \frac{z-c}{r}.$$

Следует отметить, что в пространстве прямая задается не одним, а двумя уравнениями. В канонических уравнениях вектор (a, b, c) называется *направляющим вектором*. Направляющий вектор не может быть равным нулю и указывает направление прямой. Направляющий вектор определен с точностью до коллинеарности, т.е. до умножения на ненулевой множитель всех его компонент. Прямая в пространстве может быть также задана как пересечение двух непараллельных плоскостей, а именно:

$$\begin{cases} Ax + By + Cz + D = 0, \\ A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \end{cases}$$

где векторы (A, B, C) и (A_1, B_1, C_1) не коллинеарны.

1.7. Линейная модель издержек и прибыли фирмы

Функция совокупных издержек в простейших случаях считается линейной $C(x) = b + ax$, где a – это постоянные издержки (включающие в себя амортизацию, аренду помещения и т.д.), b – переменные издержки, зависящие от количества x произведенного това-

ра (включающие в себя заработную плату, расходы на сырье и т.д.)
Совокупный доход $R(x)$ выражается формулой $R(x) = px$, где p – цена единицы товара. Если произведено x единиц товара, то прибыль $P(x)$ определяется формулой $P(x) = R(x) - C(x)$.

Точкой безубыточности называется значение x , при котором прибыль равна нулю.

Примеры

1. Найти общее уравнение прямой l , содержащей точки $P(2; 5)$ и $Q(-2; -2)$.

Решение.

Выберем в качестве начальной точки прямой l точку P . Вычислим направляющий вектор

$$\overrightarrow{PQ} = Q - P = (-2; -2) - (2; 5) = (-4; -7).$$

Каноническое уравнение прямой l запишется следующим образом: $\frac{x-2}{-4} = \frac{y-5}{-7}$. Отсюда получаем общее уравнение прямой $7x - 4y + 6 = 0$.

2. Найти расстояние от точки $M(3; 2)$ до прямой l , заданной уравнением прямой в отрезках $\frac{x}{4} + \frac{y}{-5} = 1$.

Решение.

Записываем общее уравнение $l: 5x - 4y + 20 = 0$. Отсюда

$$\rho(M, l) = \frac{|3 \cdot 5 - 4 \cdot 2 + 20|}{\sqrt{3^2 + (-4)^2}} = \frac{27}{\sqrt{41}}.$$

3. Найти проекцию P точки $A(-2; 1)$ на прямую $l: 3x + y - 2 = 0$.

Решение.

Пусть $P(x; y)$ – искомая проекция. Вектор \overrightarrow{AP} является нормалью к прямой l , т.е. векторы \overrightarrow{AP} и $\vec{n} = (3; 1)$ коллинеарны. Следовательно, $\frac{x+2}{3} = \frac{y-1}{1}$. Отсюда $x - 3y + 5 = 0$. Кроме того, $P \in l$, поэтому координаты точки $P(x, y)$ удовлетворяют уравнению прямой $l: 3x + y - 2 = 0$. Решением системы является пара $(x; y) = (0; 1)$.

Ответ: $P(0, 1; 1, 7)$.

4. Найти расстояние от точки $A(4; 4; 4)$ до прямой l , заданной каноническими уравнениями

$$\frac{x-4}{1} = \frac{y-5}{2} = \frac{z-8}{3}.$$

Решение.

Записываем параметрические уравнения прямой l с начальной точкой $C(4; 5; 8)$ и направляющим вектором $\vec{p} = (1; 2; 3)$:

$$\begin{cases} x = 4 + t, \\ y = 5 + 2t, \\ z = 8 + 3t. \end{cases}$$

Таким образом, проекция точки A на прямую l имеет вид $B(4 + t; 5 + 2t; 8 + 3t)$.

Чтобы найти t , необходимо воспользоваться условием ортогональности векторов \vec{p} и \overline{AB} . Имеем

$$\begin{aligned} (\vec{p}, \overline{AB}) &= ((1; 2; 3), (t; 1 + 2t; 4 + 3t)) = \\ &= t + 2(1 + 2t) + 3(4 + 3t) = 14 + 14t = 0. \end{aligned}$$

Отсюда $t = -1$, $B(3; 3; 5)$, $\overline{AB} = (-1; -1; 1)$. Окончательно, имеем $\rho(A, l) = |\overline{AB}| = \sqrt{3}$.

Ответ: $\rho(A, l) = \sqrt{3}$.

5. Найти точку A' , симметричную точке $A(2; 1; 5)$ относительно плоскости $\Pi: x + 2y - 2z + 24 = 0$.

Решение.

Составим параметрические уравнения прямой l , содержащей точку A и перпендикулярной заданной плоскости. Прямая l перпендикулярна Π , если ее направляющий вектор \vec{p} равен вектору нормали плоскости $\vec{n} = (1; 2; -2)$. Считая, что A – начальная точка на прямой l , имеем следующие параметрические уравнения этой прямой:

$$\begin{cases} x = 1 + t, \\ y = 2 + 2t, \\ z = 3 - 2t. \end{cases}$$

Таким образом, всякая точка Q прямой l имеет вид $Q(1+t; 2+2t; 3-2t)$. В частности, подставляя эти выражения проекции P в уравнение плоскости Π , получим

$$2 + t + 2(1 + 2t) - 2(5 - 2t) + 24 = 0.$$

Решая это уравнение относительно t , получим $t = -2$.

Тогда $P = (0; -3; 9)$ и $\overline{AP} = (0; -3; 9) - (2; 1; 5) = (-2; -4; 4)$.

Отсюда $A' = P + \overline{AP} = (0; -3; 9) + (-2; -4; 4) = (-2; -7; 13)$.

Ответ: $A' = (-2; -7; 13)$.

6. Выберите начальную точку A и направляющие векторы $\overline{p}_1, \overline{p}_2$ для плоскости, заданной системой уравнений

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 5x_4 = 2, \\ 3x_1 + 6x_2 + 4x_3 + 13x_4 = 7. \end{cases}$$

Решение.

Найдем общее решение системы уравнений

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 5 & 2 \\ 3 & 6 & 8 & 13 & 7 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 5 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & -2 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & -1 & 5 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & -1 \end{pmatrix}.$$

Следовательно, плоскость Π состоит из точек, координаты которых удовлетворяют системе уравнений

$$\begin{cases} x_1 = 5 - 2x_2 + x_4, \\ x_3 = -1 - 2x_4. \end{cases}$$

В качестве начальной точки A можно взять базисное решение $A(5; -1; 0; 0)$. В качестве направляющих векторов можно взять фундаментальный набор решений соответствующей однородной системы

$$\begin{cases} x_1 = -2x_2 + x_4, \\ x_3 = -2x_4, \end{cases}$$

т.е. $\overline{p}_1 = (-2; 1; 0; 0)$, $\overline{p}_2 = (1; 0; -2; 1)$.

Ответ: $A(5; -1; 0; 0)$, $\vec{p}_1 = (-2; 1; 0; 0)$, $\vec{p}_2 = (1; 0; -2; 1)$.

7. Даны точки: $A(1; 2; 3; 5)$, $B(2; 4; 2; 5)$, $C(1; 2; 4; 6)$, $D(2; 5; 6; 5)$. Найти проекцию P точки D на плоскость ABC .

Решение.

Пусть A – начальная точка, $\vec{AB} = (1; 2; -1; 0)$ и $\vec{AC} = (0; 0; 1; 1)$ – направляющие векторы плоскости ABC . Запишем параметрические уравнения плоскости:

$$\begin{cases} x_1 = 1 + 1 \cdot s + 0 \cdot t, \\ x_2 = 2 + 2 \cdot s + 0 \cdot t, \\ x_3 = 3 + (-1) \cdot s + 1 \cdot t, \\ x_4 = 5 + 0 \cdot s + 1 \cdot t. \end{cases}$$

Следовательно, проекция точки D на плоскость ABC имеет вид $P(1+s; 2+2s; 3-s+t; 5+t)$.

Параметры s, t находятся из условия ортогональности вектора \vec{PD} векторам \vec{AB} и \vec{AC} . Имеем

$$\vec{PD} = (1-s; 3-2s; 3+s-t; -t);$$

$$(\vec{AB}, \vec{PD}) = 4 - 6s + t = 0; \quad (\vec{AC}, \vec{PD}) = 3 + s - 2t = 0.$$

Решая систему линейных уравнений

$$\begin{cases} 6s - t = 4, \\ -s + 2t = 3, \end{cases}$$

находим $s = 1, t = 2$. Отсюда получаем $P(2; 4; 4; 7)$.

8. Законы спроса и предложения на некоторый товар определяются уравнениями

$$\begin{cases} p = -2q + 12, \\ p = q + 3. \end{cases}$$

а) Найти точку рыночного равновесия.

б) Найти точку равновесия после введения налога, равного 3. Найти увеличение цены и уменьшение равновесного объема продаж.

в) Какая субсидия приведет к увеличению объема продаж на 2 единицы?

Решение.

а) Находим точку равновесия E , решив систему уравнений

$$\begin{cases} p = -2q + 12, \\ p = q + 3. \end{cases}$$

Точка E ($q = 3, p = 6$) является точкой равновесия.

б) Если введен налог $t = 3$, то функция спроса не меняется, а в функции предложения p заменяется на $p_t = p - t$ и система уравнений для определения новой точки равновесия примет вид

$$\begin{cases} p = -2q + 12, \\ p_t = q + 3, \\ p = p_t + 3. \end{cases}$$

Отсюда $q = 2$, а $p = 8$. Новая точка равновесия $E_1 = (2, 8)$.

Следовательно, после введения налога равновесная цена увеличилась на 2 единицы, а равновесный объем уменьшился на 1 единицу.

в) Если предоставлена субсидия s , то функция спроса не меняется, а в функции предложения p заменяется на p_s , где $p = p_s - s$ и система уравнений для определения точки равновесия имеет вид

$$\begin{cases} p = -2q + 12, \\ p_s = q + 3, \\ p = p_s - s. \end{cases}$$

Новый объем q продаж равен $(3 + 2) = 5$ единицам. Подставляя $q = 5$ в систему, находим: $p = 2, p_s = 8, s = 6$

9. Постоянные издержки производства некоторой продукции составляют 125 тыс. руб. в месяц, а переменные – 700 руб. за единицу продукции. Продукция продается по цене 1200 руб. за единицу. Составить функцию прибыли. Определить:

а) точку безубыточности;

б) сколько единиц продукции нужно произвести, чтобы прибыль составила 105 тыс. руб. в месяц.

Решение.

Функция издержек $C(x) = 125\,000 + 700x$, функция совокупного дохода $R(x) = 1200x$. Следовательно, функция прибыли $P(x) = 500x - 125\,000$.

а) Находим точку безубыточности, решив уравнение $P(x) = 0$.
В результате $x = 250$.

б) Составим уравнение $P(x) = 105\,000$. Решая его, получим $x = 460$.

Упражнения и тестовые вопросы

- 1.1. Напишите общее уравнение прямой на плоскости, уравнение прямой с угловым коэффициентом и уравнение прямой в отрезках. Из общего уравнения прямой $5x - 4y - 40 = 0$ получите уравнение прямой с угловым коэффициентом и уравнение прямой в отрезках.
- 1.2. Найдите точку пересечения прямых:
а) $x - 4y + 5 = 0$, $2x - 5y - 2 = 0$; б) $4x + 3y = 15$, $7x + 8y = 29$.
- 1.3. а) Напишите уравнение прямой в отрезках, проходящей через точки $M(2; 5)$ и $N(4; 4)$.
б) Можно ли уравнение прямой $14x + 17y = 0$ записать в отрезках?
- 1.4. Опишите, как находится угол между двумя прямыми на плоскости, если они заданы своими общими уравнениями. Определите, при каком значении параметра прямые $l_1: 6x + 5y - 30 = 0$ и $l_2: 10x + ay - 40 = 0$ перпендикулярны?
- 1.5. Даны точки $P(4; 5)$ и $Q(11; 2)$. Для прямой PQ найдите:
а) параметрические уравнения с начальной точкой P и направляющим вектором \overline{PQ} ;
б) каноническое уравнение;
в) общее уравнение;
г) уравнение с угловым коэффициентом;
д) уравнение в отрезках.
- 1.6. Дайте определение проекции точки $M(x, y)$ на прямую $Ax + By + C = 0$. Найдите проекцию начала координат O на прямую $l: x + 4y - 34 = 0$.
- 1.7. Найдите уравнение плоскости, проходящей через точку $M(5; -3; 1)$ параллельно плоскости $3x + 4y - 2z - 7 = 0$.
- 1.8. Даны точки $A(2; 4; 3)$ и $B(5; -2; 3)$. Составьте:
а) параметрические уравнения прямой с начальной точкой A и направляющим вектором \overline{AB} ;
б) канонические уравнения прямой AB .
- 1.9. Найти уравнение плоскости, проходящей через начало координат и через точки $P(4; -2; 1)$ и $Q(2; 4; -3)$.
- 1.10. Найдите для плоскости Π , содержащей точки $A(7; -3; 0)$, $B(5; 0; 0)$, $C(-1; 2; 14)$, уравнение в отрезках.

- 1.11. Составить уравнение плоскости, проходящей через точку $A(5; 4; 3)$ и отсекающей равные отрезки на осях координат.
- 1.12. Найдите канонические уравнения сторон AB и AC треугольника ABC , где $A(2; 5; 3)$, $B(-3; 1; 4)$, $C(7; 1; 8)$.
- 1.13. Напишите формулу расстояния от точки до плоскости. Найдите расстояние от точки M до плоскости Π :
- а) $M(5; 2; -2)$ $\Pi : x + 2y - 2z - 7 = 0$;
- б) $M(8; 7; -1)$, $\Pi : x - 4y + 8z - 17 = 0$.
- 1.14. Найдите расстояние между точками $A(2; 3; 6; 4)$ и $B(1; 1; 2; 2)$.
- 1.15. Даны точки $A(a-1; b-2; a+1; 2+b)$, $B(-1; -2; 1; 2)$, $C(0; -2; 1; 2)$, $D(-1; -1; 1; 2)$. При каких значениях параметров a и b точка A содержится в плоскости BCD ?
- 1.16. Даны точки $A(2; 3; 4; 5)$, $B(3; 2; 5; 4)$, $C(3; 4; 3; 6)$. Найдите угол A в треугольнике ABC .
- 1.17. Спрос и предложение на некоторый товар задаются функциями $p = q + 100$, $p = -2q + 250$.
- а) Найти точку рыночного равновесия.
- б) Найти новую точку рыночного равновесия при введении налога, равного 15 у.е. на единицу продукции.
- в) Найдите точку рыночного равновесия при предоставлении государством субсидии, равной 9 у.е. на единицу продукции.
- 1.18. Функция издержек производства некоторого товара имеет вид $C(x) = 30x + 1800$. Цена одной единицы товара равна 70 денежным единицам. Построить графики функции издержек и функции прибыли. Найдите точку безубыточности.
- 1.19. Настольные лампы продаются по цене 1200 руб. каждая. Постоянные издержки составляют 24 тыс. руб. в месяц, а переменные – 800 руб. за лампу.
- а) Найдите точку безубыточности, постройте график функции прибыли предприятия.
- б) Сколько ламп фабрика должна произвести и продать, чтобы получить 15% дохода на деньги, вложенные в фиксированные затраты?